可行性分析报告

目录

[可行性分析报告 1](#_Toc4339546)

[一、 引言 1](#_Toc4339547)

[1.1. 编写目的 1](#_Toc4339548)

[1.2. 项目简介 1](#_Toc4339549)

[1.3. 项目背景 1](#_Toc4339550)

[1.4. 参考资料 2](#_Toc4339551)

[二、 可行性分析 2](#_Toc4339552)

[2.1. 进行可行性分析的前提 2](#_Toc4339553)

[2.2. 进行可行性研究的方法 2](#_Toc4339554)

[2.3. 要求 2](#_Toc4339555)

[2.4. 目标 3](#_Toc4339556)

[2.5. 决定可行性的主要因素 3](#_Toc4339557)

[2.6. 技术可行性分析 3](#_Toc4339558)

[2.7. 技术可行性评价 3](#_Toc4339559)

[2.8. 用户使用可行性 3](#_Toc4339560)

[2.9. 经济可行性分析 4](#_Toc4339561)

[2.10. 条件假定和限制 4](#_Toc4339562)

[三、 对软件的分析 4](#_Toc4339563)

[3.1. 与现有软件比较的优越性 4](#_Toc4339564)

[3.2. 软件系统的分析 4](#_Toc4339565)

[3.3. 运行环境的影响 5](#_Toc4339566)

1. 引言

# 编写目的

为保证整个软件开发项目能够按时且保质保量的完成，使每个人在该项目的开发过程中能够发挥自己的特长及作用，使整个项目的开发过程能够顺利平稳且有序的进行，并为项目开发提供有效且有力的进度参考。

# 项目简介

1. 开发软件名称：睡眠小屋
2. 项目的任务提出者：浙江大学城市学院软件工程学生
3. 项目开发者：盛泽文，王烨涵，韩宇
4. 项目用户：睡眠质量不好和喜欢熬夜玩手机人群

# 项目背景

随着科技的发展，手机已经成为人们日常生活中不可或缺的交流工具，更是成为最重要的娱乐工具，据统计，中国的手机普及率已有68%。在没事的时候，刷刷手机上是段子和新闻，这是个很好的休闲方式。但是，现在有很多的上班族，压力大，加班已经是常态，上床之后，可能已经是十点、十一点，这样的情况下，在不停的刷手机，就会出现熬夜的现象，这对我们的身体健康还是有一定的影响的。但这个习惯对我们的身体的影响是比较大的，可能会导致某些疾病产生：比如会造成身体抵抗力下降，内分泌紊乱，记忆力后退等危害。而对于自控能力较弱的群体，很难戒掉熬夜刷手机的瘾。

# 参考资料

《微信小程序开发零基础入门》 出版社电子工业出版社出版时间2017年5月，

《软件工程导论》

1. 可行性分析

# 进行可行性分析的前提

根据调查问卷显示，许多同学都有熬夜玩手机的习惯，并且大部分都有想过要养成早睡早起的习惯。提高学习和工作的效率。

# 进行可行性研究的方法

我们通过小组之间的会议探讨和自己去搜索一些软件开发的介绍和资料，来完成我们自己的可行性分析。

# 要求

主要功能：为熬夜玩手机用户提供服务，使其养成早睡早起的良好习惯。

性能要求：每天计划完成的情况必须及时的反映给用户， 有一个比较好的界面环境，软件可以被用户正常使用，不会出现较大的bug。

输出要求：数据完整，详实，简捷，快速，实时。

完成期限：预计3个月。

# 目标

可以令用户在使用是真正感觉到满意，并且可以真正的帮助他们养成好的生活习惯，得到更好的睡眠和学习效率。

# 决定可行性的主要因素

技术可行，现有技术可完全承担开发任务。

操作可行，软件能被用户快速接受。

# 技术可行性分析

通过对Microsoft Offerr，Rational系列工具，PowerDesigner,Microsoft Project, Git, Axure, Bugzilla等工具的使用系统实现后，可以观察用户每天完成目标的情况，最终目标是改善人们的睡眠情况。

# 技术可行性评价

在限制条件下，可以满足要求功能。

利用现有技术，可以满足要求性能和功能

对开发人员数量和质量的要求，可以满足

在规定的期限内，开发可以完成

# 用户使用可行性

用户只需要少量的手机基础就可以操作。

# 经济可行性分析

根据开发的成本和效益判断本软件开发工具的成本都较为低廉，软件编辑器和编辑程序都可以在网上免费下载，对开发者来说并不需要太高的成本支出，而且开发周期在可控范围内，节省了人力、物力、财力资源，所以本软件在经济上是可行的。

# 条件假定和限制

开发该软件的资金来源为小组成员平均分担，故不能超过最大限度。且该软件交接用户使用后软件的寿命必须达到用户要求的范围内。

建议开发软件的最短寿命：2年

进行系统方案选择的建议时间：一星期

限制：小组成员此前没有过开发软件的经历，所以在完成过程中会出现许多未知的问题。

1. 对软件的分析

# 与现有软件比较的优越性

目前市场上存在的类似软件大多都是类似闹钟的形式，这并不能满足大多用户的需求，并且可能会是用户厌烦。所以我们准备做一款游戏类型的睡眠小屋，这可以增加用户的体验度。

# 软件系统的分析

现在许多类似的软件都是以app的形式呈现，这可能会增加手机或pc端的负担，所以我们准备以微信小程序的形式开发软件，方便用户使用。

# 运行环境的影响

由于使用者人数众多，水平不一，该系统设计时考虑到使用者在使用时要求操作简单。查询方便，软件设计采用简便方式，使用时用户基本不用输入文字。